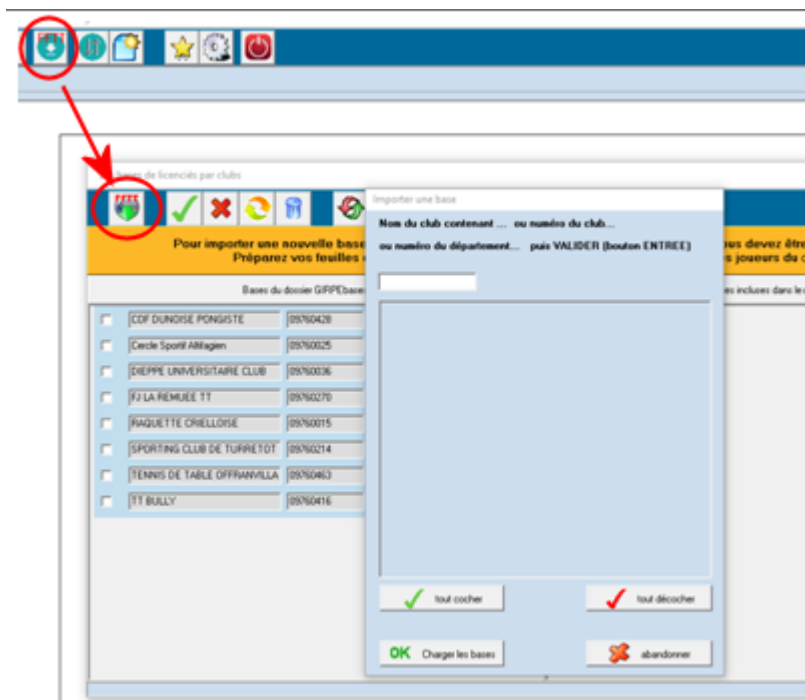


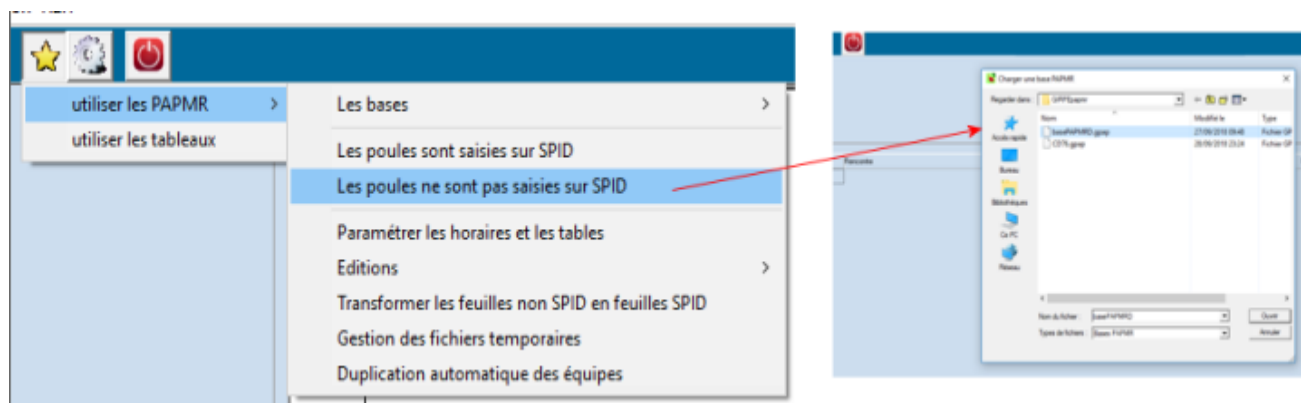
UTILISATION DES PAPMR POUR DES POULES HORS SPID

Attention pour pouvoir utiliser GIRPE pour des poules « hors SPID », il est impératif de télécharger les « bases clubs » des clubs qui vont être intégrés dans cette poule, pour rappel la procédure est la suivante :



A partir de cet écran vous pouvez charger les bases clubs soit en recherchant par n° de club ou en saisissant un N° de Département, dans ce cas vous aurez toutes les bases clubs du département sélectionné.


A partir de l'ouverture de GIRPE



Après validation choisissez la base que vous allez utiliser pour le PAPMR .

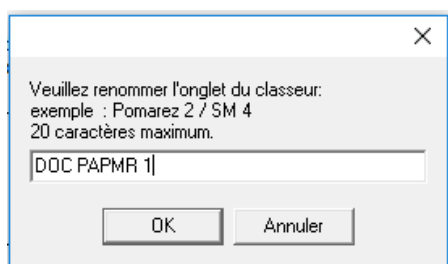
Dans l'exemple la base sélectionnée est la base déportée du serveur, ouvrez-la.

Lecture d'une base PAPMR



code	nb éq / poule	Codes liés	fe...	rencontres	nb journées	n° journée	nb tables	nb tours	joueurs arbitrent	nb arb. non js conseillés
22	3		405	1-3/2-3/1-2	1	1	2	9	oui	0
1	3		205	1-3/2-3/1-2	1	1	3	7	non	7
2	3		205	1-3/2-3/1-2	1	1	2	9	oui	0
13	3		405	1-3/2-3/1-2	1	1	3	7	non	7
5	3		307	1-3/2-3/1-2	1	1	3	9	oui	0
10	4		203	1-4/2-3/3-1/4-2/1-2/3-4	1	1	2	9	oui	2
6	4		205	1-4/2-3/3-1/4-2/1-2/3-4	1	1	4	9	non	8
14	4		405	1-4/2-3/3-1/4-2/1-2/3-4	1	1	4	9	non	0
15	5	J1(15) et J2(16)	405	2-5/3-4/5-1/4-2/3-1	2	1	3	9	oui	0
4	5	J1(4) et J2(3)	205	2-5/3-4/5-1/4-2/3-1	2	1	3	9	oui	1
16	5	J1(15) et J2(16)	405	1-4/3-2/5-3/1-2/4-5	2	2	3	9	oui	0
3	5	J1(4) et J2(3)	205	1-4/3-2/5-3/1-2/4-5	2	2	3	9	oui	1
11	6	J1(11) et J2(12)	205	1-6/2-5/3-4/5-1/4-2/6-3/3-1/2-6	2	1	6	9	non	12
17	6	J1(17) et J2(18)	405	1-6/2-5/3-4/5-1/4-2/6-3/3-1/2-6	2	1	6	9	non	0
18	6	J1(17) et J2(18)	405	1-4/3-2/5-6/4-5/1-2/5-3/6-4	2	2	6	9	oui	0
12	6	J1(11) et J2(12)	205	1-4/3-2/5-6/4-5/1-2/5-3/6-4	2	2	6	9	oui	6
7	7	J1(7), J2(8) et J3(9)	205	2-7/3-6/4-5/7-1/1-6/2-5/3-4	3	1	5	8	oui	0
19	7	J1(19), J2(20) et J3(21)	405	2-7/3-6/4-5/7-1/1-6/2-5/3-4	3	1	5	8	oui	0
20	7	J1(19), J2(20) et J3(21)	405	6-2/5-1/1-4/2-3/7-5/7-3/6-4	3	2	5	8	oui	0
8	7	J1(7), J2(8) et J3(9)	205	6-2/5-1/1-4/2-3/7-5/7-3/6-4	3	2	5	8	oui	0
21	7	J1(19), J2(20) J3(21)	405	5-3/4-2/6-7/3-1/4-7/5-6/1-2	3	3	5	8	oui	0
9	7	J1(7), J2(8) et J3(9)	205	5-3/4-2/6-7/3-1/4-7/5-6/1-2	3	3	5	8	oui	0

Nous retrouvons la liste des PAPMR issue du serveur nous allons sélectionner le PAPMR n°4 qui correspond dans l'exemple à la journée 1 d'une poule de 5 en cliquant sur la ligne correspondante.



Veuillez renommer l'onglet du classeur:
exemple : Pomarez 2 / SM 4
20 caractères maximum.

OK Annuler

La construction du classeur va commencer, GIRPE demande de nommer le classeur.

Ce sera donc DOC PAPMR 1.

Après avoir validé, la saisie de la rencontre commence par « le boc rencontre » qui devra être entièrement complété puisque « hors SPID »

Saisie de la rencontre

n° 0 Pas de règle de vérification de composition des équipes

rencontre FFTT rencontre non gérée par la FFTT

Lieu de rencontre

D76 L09 Z06 FED

Date 10/10/2018

Heure 00

Division long court

Poule

Numéro Journée

Phase

Décompte des points 'parties'

une victoire : 1 point / une défaite : 0 point

une victoire : 2 points / une défaite : 1 point / un forfait : 0 point

autre cas

la rencontre se joue sur 5 points au score acquis non oui

Nombre de manches à gagner pour remporter la partie

1 manche 2 manches 3 manches 4 manches

Titre général

Championnat par Equipes

National Zone Régional Départemental

Masculin Féminin Mixte

Enregistrer

abandonner

Bloc avant saisie des paramètres.

Saisie de la rencontre

n° 0 Pas de règle de vérification de composition des équipes

rencontre FFTT rencontre non gérée par la FFTT

Lieu de rencontre LE HAVRE

D76 L09 Z06 FED SEINE MARITIME

Date 25/10/2018

Heure 10 00

Division long court ELITE

Poule 1

Numéro Journée 1

Phase 1

Décompte des points 'parties'

une victoire : 1 point / une défaite : 0 point

une victoire : 2 points / une défaite : 1 point / un forfait : 0 point

autre cas

la rencontre se joue sur 5 points au score acquis non oui

Nombre de manches à gagner pour remporter la partie

1 manche 2 manches 3 manches 4 manches

Titre général

Championnat jeunes par Equipes

National Zone Régional Départemental

Masculin Féminin Mixte

Enregistrer

abandonner

Bloc après saisie des paramètres

Enregistrez par le bouton «disquette»

La fenêtre suivante s'ouvre afin de saisir les 5 équipes qui constituent la poule :

Préparation d'une compétition multi-rencontres hors SPID

Saisir la liste des équipes

Club	n° club	n° équipe	rang poule
------	---------	-----------	------------

Cliquez sur le bouton pour sélectionner les clubs

<input type="checkbox"/>	Club	n° club	Date	Points
<input checked="" type="checkbox"/>	A AMICALE COURONNAISE	09760221	07/12/2018 03:27:53	64
<input checked="" type="checkbox"/>	A S C FRENEUSE	09760206	07/12/2018 03:27:53	15
<input checked="" type="checkbox"/>	A S C VILLAGES REUNIS	09760230	07/12/2018 03:27:54	19
<input checked="" type="checkbox"/>	A S VILLENAVE T T	10330084	11/01/2019 10:21:30	282
<input type="checkbox"/>	A STEPHANAISE TT	09760333	07/12/2018 03:27:55	74
<input type="checkbox"/>	A.S. CROSSEY Tennis de Table	01380057	06/12/2018 21:28:03	123

Sélectionnez le club dans la liste des « bases clubs » présentes dans GIRPE

Si vous sélectionnez un nombre de clubs inférieur au nombre d'équipes dans la poule, cela signifie qu'un club a plusieurs équipes dans cette poule

A AMICALE COURONNAISE | 09760221
 A S C FRENEUSE | 09760206
 A S C VILLAGES REUNIS
 A S VILLENAVE T T

Avertissement

Nombre de clubs : 4
 Nombre d'équipes dans le PAPMR : 5

Un des clubs doit avoir plusieurs équipes, vous devez dupliquer ce club (bouton +)

OK **A**bandonner

Préparation d'une compétition multi-rencontres hors SPID

Club	n° club	n° équipe	rang poule
A AMICALE COURONNAISE	09760221	1	1
A S C FRENEUSE	09760206	2	2
A S C VILLAGES REUNIS	09760230	1	3
A S VILLENAVE T T	10330084	1	4
A STEPHANAISE TT	09760333	1	5

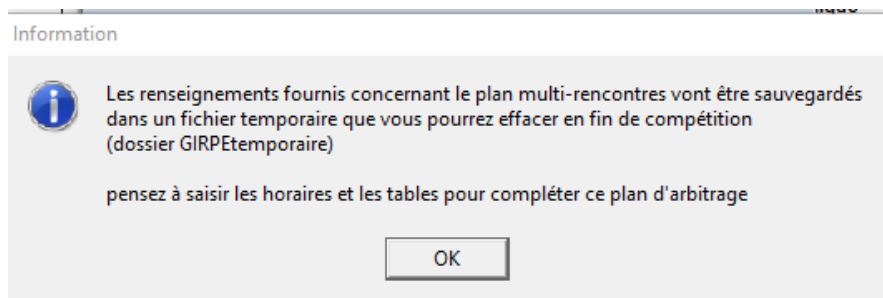
Après validation, l'écran suivant permet d'ajouter le n° de l'équipe et le rang dans la poule :

Quand tout est complet lancez la construction en utilisant le bouton « roue crantée »



GIRPE vous propose alors de choisir la couleur des onglets, dans l'exemple nous choisissons **le jaune** (couleur encadrée) puis validation par OK :

Une boîte de dialogue apparait elle est identique a celle de la construction d'une poule SPID



En validant l'on rentre dans le processus de saisie et de gestion identique à celui décrit pour une poule issue de SPID

Vous remarquerez que désormais le classeur DOCPAPMR contient 2 poules de 5 équipes l'une SPID et l'autre pas, ce même classeur peut aussi comporter d'autres poules PAPMR de nombres d'équipes différentes, dans SPID, hors SPID, et même des feuilles de rencontres isolées à concurrence de la capacité maxi d'un classeur (50 feuilles)

Avec 50 feuilles la lecture devient très compliquée, il vaut mieux alors utiliser les hyperclassseurs.

R CRIEL 1 / FJ LA REMUEE TT 1	CS AUFFAY 2 / TT BULLY 2	FJ LA REMUEE TT 1 / COF DUNOIS	TT BULLY 2 / R CRIEL 1
CS AUFFAY 2 / COF DUNOISE PON	CS AUFFAY 3 / R CRIEL 2	Dieppe U C TT 3 / FJ LA REMUEE	R CRIEL 2 / COF DUNOISE PON 2
FJ LA REMUEE TT 3 / CS AUFFAY	Dieppe U C TT 3 / COF DUNOISE		