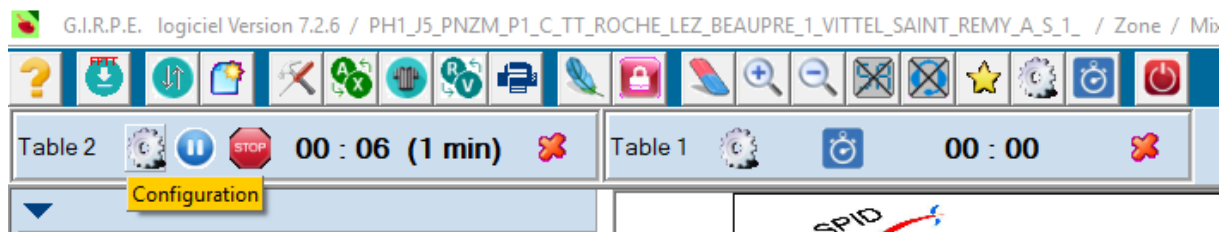


GIRPE – les chronomètres

De plus en plus de JA utilisent les chronomètres de GIRPE en affichage sur l'écran secondaire, mais quand celui-ci est dirigé vers le public la manipulation devient assez compliquée.

Dans la version 7.2.6 le chronomètre a été divisé en 2 parties :



La première partie est située sous la barre de menu et contient les commandes du chronomètre. Cette partie n'est visible que si un chronomètre est ouvert.




Un répéteur du chronomètre peut être affiché soit sur l'écran principal, soit sur l'écran secondaire quand celui-ci existe. Le répéteur n'est visible que lorsque le décompte est lancé.



Les répéteurs sont disposés par rapport au centre de l'écran de façon à ne pas se superposer.

Configuration des chronomètres



Configuration du chronomètre n° 1

temps mort

repos entre 2 manches

temps d'adaptation

repos entre 2 parties consécutives

règle d'accélération

Pro A/B arrêt

accident joueur

autre cas

moût

durée minute(s)

n° table

taille petit moyen grand

Afficher le répéteur. oui non

Afficher le répéteur sur
Télex secondaire si celui-ci existe. oui non

Chaque chronomètre dispose d'un bouton de configuration. Les valeurs sont conservées dans le fichier de configuration et affichées à la prochaine ouverture du chronomètre.